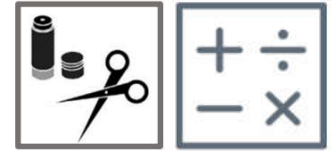


Knuzzel-70 *Tafel van 8*



Doel van de les:

Je leert veel handige manieren om de tafel van 8 uit te rekenen

Je kiest jouw handigste manier – daarna maak je een spel

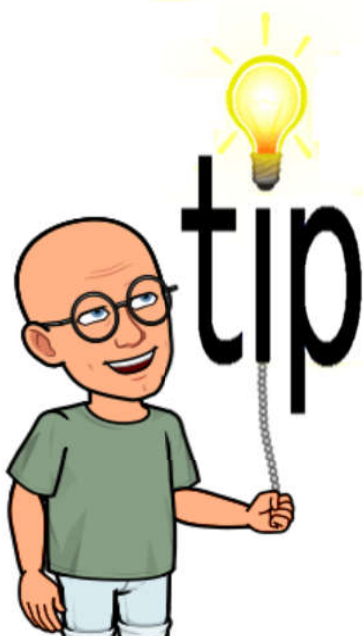
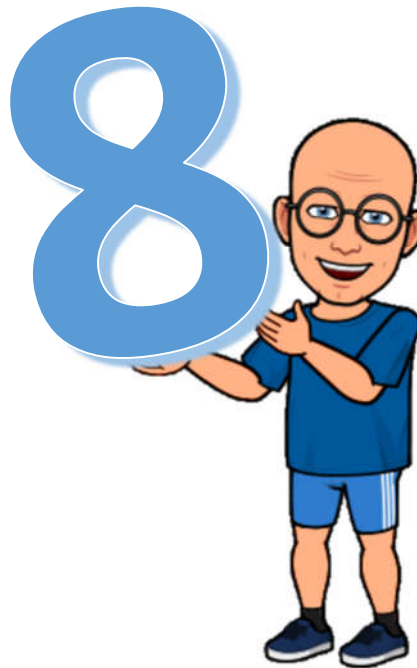


Dit moet je doen

1. Je maakt alle opdrachten die met de tafel van 8 hebben te maken.
2. Je bekijkt een filmpje met een handige TikTok-truc.
3. Je leert veel handige tafelmanieren.
4. Je noteert de manier die jij het handigst vind.
5. Je maakt en speelt het spel Octa
6. Je bedenkt opdrachten en spelregels.
7. Zo leer je de tafel van 8 ook aan een ander.

Dit heb je nodig

- De werkbladen
- Computer
- Stiften
- Pen, potlood, liniaal
- Stevig (gekleurd) A4 papier
- Lijmstift



Wil je zelf een bordspel maken, gebruik dan karton van bijvoorbeeld een wijndoos. Zo'n doos is vaak wel te krijgen in een supermarkt.

De opdrachten en spelregels van jouw spel typ je in Word op een computer.

Gebruik voor het spel Octa dat je maakt stevig A4 papier

Een doosje wordt natuurlijk wat groter dan jouw spelkaarten. Dan past het gemakkelijk.

Werkblad

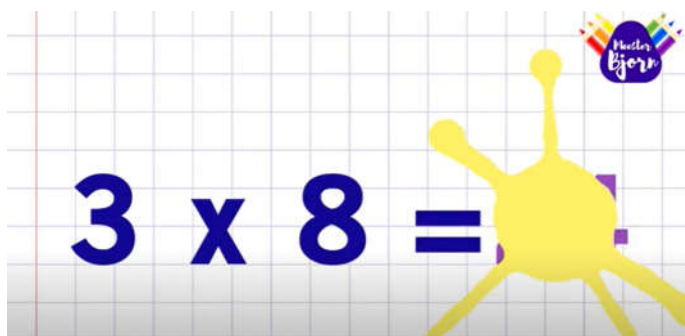
1. Een handige tafel 8 TikTok-truc

<https://www.tiktok.com/@meesterjesper/video/6895263590903794946>

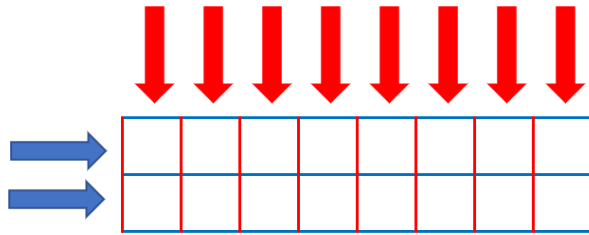


2. Tafeljoggen met meester Bjorn

https://www.youtube.com/watch?v=Nw_Ov68kiWg

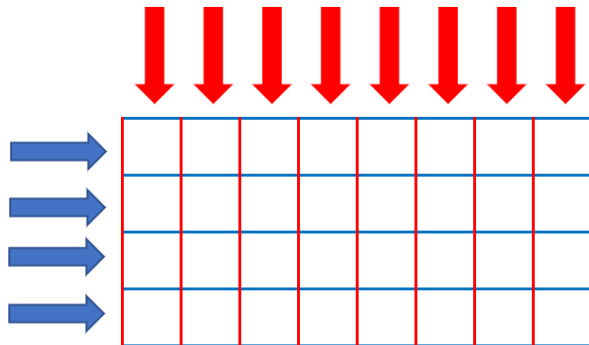


3. Draai maar om



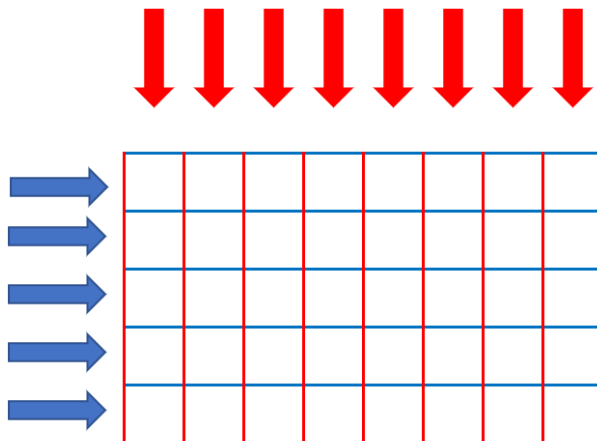
je ziet hier 2 x een rij van 8 --> $2 \times 8 = 16$

maar ook 8 x een rij van 2 --> $8 \times 2 = 16$



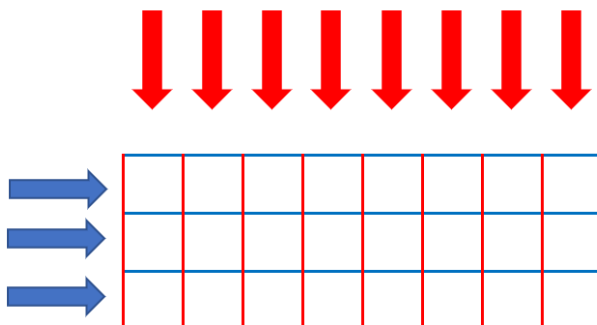
je ziet hier 4 x een rij van 8 --> $4 \times 8 = 32$

maar ook 8 x een rij van 4 --> $8 \times 4 = 32$



je ziet hier

maar ook



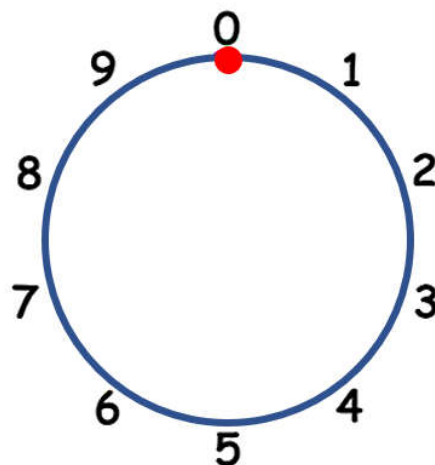
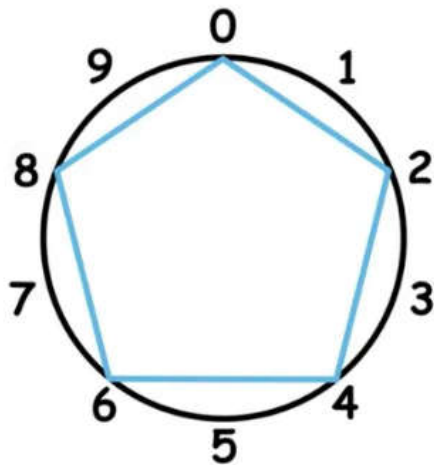
je ziet hier

maar ook

- Welke handige tafelregel hoort bij de tekeningen hierboven?

4. De tafelcirkel van 8


- Teken maar na in de 2^e cirkel. Begin bij de rode stip. Zie jij hoe de tafel van 8 hierin zit verstopt?




5. Spiekkaart rekenen (www.eduforce.nl – auteur: Harrie Meinen)

Hieronder allemaal handige tafelregels.

Welke tafelregel vind jij het handigst? Zet daar een kring om.

40 Handig X weetje 

| | | |
|---|--|--|
| PLUS som $3 \times 8 =$ $(8) + (8) + (8)$ $5 \times 6 =$ $(6) + (6) + (6) + (6) + (6)$ | DRAAI om  $4 \times 6 = 6 \times 4$ $5 \times 7 = 7 \times 5$ | 5x = HELFT 10x $10 \times 8 = 80$ $5 \times 8 = 40$ $10 \times 6 = 60$ $5 \times 6 = 30$ |
| 4x • 6x • 9x $4 \times 8 = 32$ $5 \times 8 = 40$ $6 \times 8 = 48$ $9 \times 7 = 63$ $10 \times 7 = 70$ | DUBBEL $2 \times 7 = 14$ $4 \times 7 = 28$ $8 \times 7 = 56$ $3 \times 8 = 24$ $6 \times 8 = 48$ | 1x MEER 1x MINDER $2 \times 7 = 14$ $3 \times 7 = 21$ $6 \times 8 = 48$ $7 \times 8 = 56$ |

6. Oefen de tafel van 8 – spelletje 1 (kijk op de Knutzzel-site nr. 70)

Uitleg? Klik op deze balk

tafel van 8

1^e manier:
Klik op een **blauw** vakje
→ antwoord verschijnt

2^e manier:
Klik op een **rood** rondje
→ antwoord verdwijnt

Klik op de knop opnieuw

alle antwoorden verdwijnen

| tafel van 8 | | |
|-------------|-------|----|
| 0 | x 8 = | 0 |
| 1 | x 8 = | 8 |
| 2 | x 8 = | 16 |
| 3 | x 8 = | 24 |
| 4 | x 8 = | 32 |
| 5 | x 8 = | 40 |
| 6 | x 8 = | 48 |
| 7 | x 8 = | 56 |
| 8 | x 8 = | 64 |
| 9 | x 8 = | 72 |
| 10 | x 8 = | 80 |

Oefen met de tafel van 8 – spelletje 2 (kijk op de Knutzzel-site nr. 70)

Uitleg? Klik op deze balk

Tafel Kriskras

Blaauw = 5x is de helft van 10x
Geel = verdubbelen
Rood = ook verdubbelen, maar lastiger
Wit = 1x minder dan 10x
Groen = 1x meer / 1x minder
(maar ook: 5x + 2x / of 3x + 4x)

De sommen starten / stoppen door op de **blauwe knop** te klikken

Na een korte oefening is er drie seconden pauze – de oefening gaat automatisch verder

| Tafel Kriskras | | |
|----------------|-------|----|
| 0 | x 8 = | 0 |
| 1 | x 8 = | 8 |
| 2 | x 8 = | 16 |
| 3 | x 8 = | 24 |
| 4 | x 8 = | 32 |
| 5 | x 8 = | 40 |
| 6 | x 8 = | 48 |
| 7 | x 8 = | 56 |
| 8 | x 8 = | 64 |
| 9 | x 8 = | 72 |
| 10 | x 8 = | 80 |

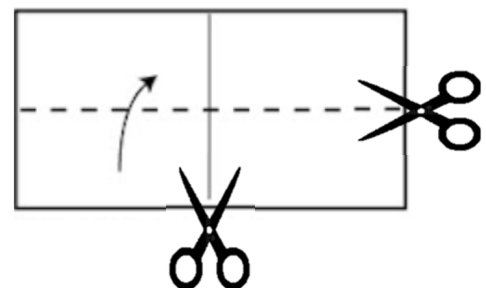
7. Spelletje – Octa (© meesterharrie.nl)

<https://www.youtube.com/watch?v=zQE-0Kp4Udk>

<https://www.geogebra.org/m/JRJEuhbs>

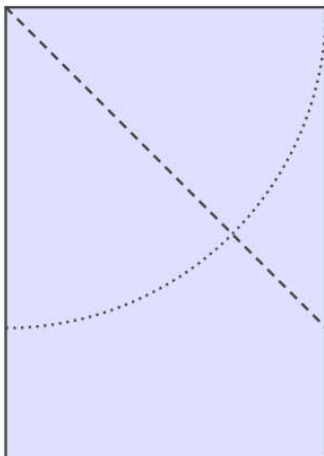


1. Voor 4 octa's heb je één A4-tje nodig (1 octa uit 1 A4-tje wordt te groot)
2. Vouw het blaadje dubbel (korte kanten op elkaar). Vouw weer recht.
3. Vouw het blaadje dubbel (lange kanten op elkaar). Vouw weer recht.
4. Knip over de vouwlijnen. Je krijgt 4 rechthoeken

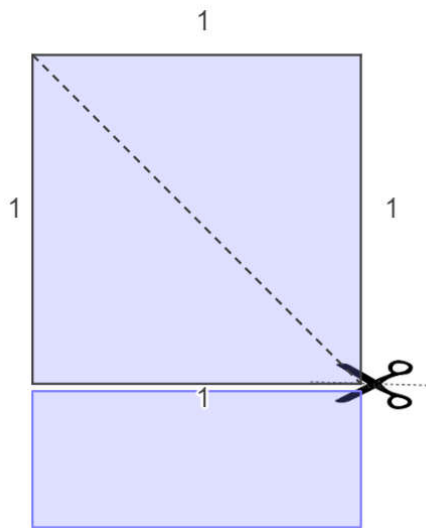


Volg nu de onderstaande vouwvoorbeelden / en bekijk het voorbeeldfilmje

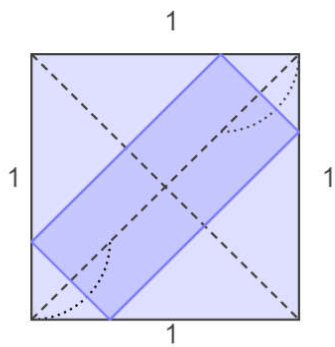
1



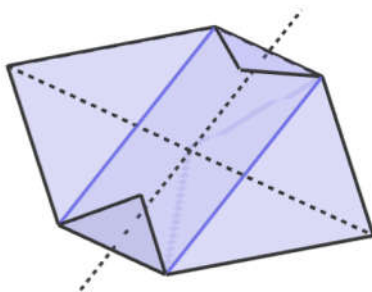
Maak een schuine vouw zodat je een vierkant krijgt.

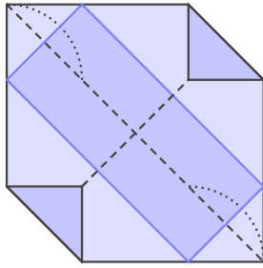


Knip onderaan een strook papier weg zodat je een vierkant overhoudt.



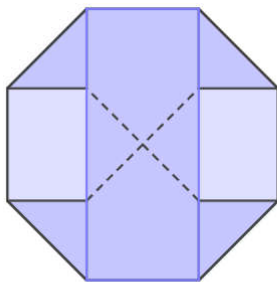
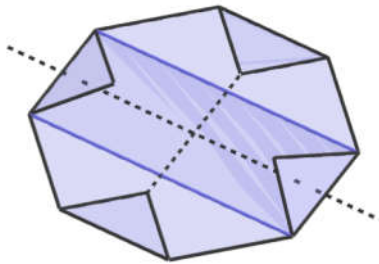
Vouw de strook dubbel langs zijn lange as.
 Plooi de strook terug open en leg ze zo op het vierkant dat de plooi samenvalt met een diagonaal.
 Plooi nu de linkeronder- en de rechterbovenhoek naar binnen



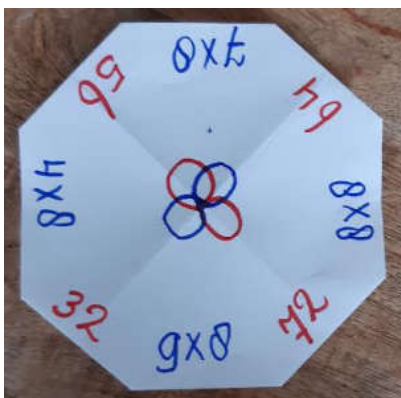


Leg nu de strook zo op het vierkant dat de plooi samenvalt met de andere diagonaal.

Plooi nu de linkerboven- en de rechteronderhoek naar binnen



Draai nu de rechthoekige strook. Je merkt dat je ze zowel verticaal als horizontaal kunt inpassen tussen de driehoekjes. Dit illustreert dat alle zijden van de figuur gelijk zijn en je dus een regelmatige achthoek geplooid hebt.

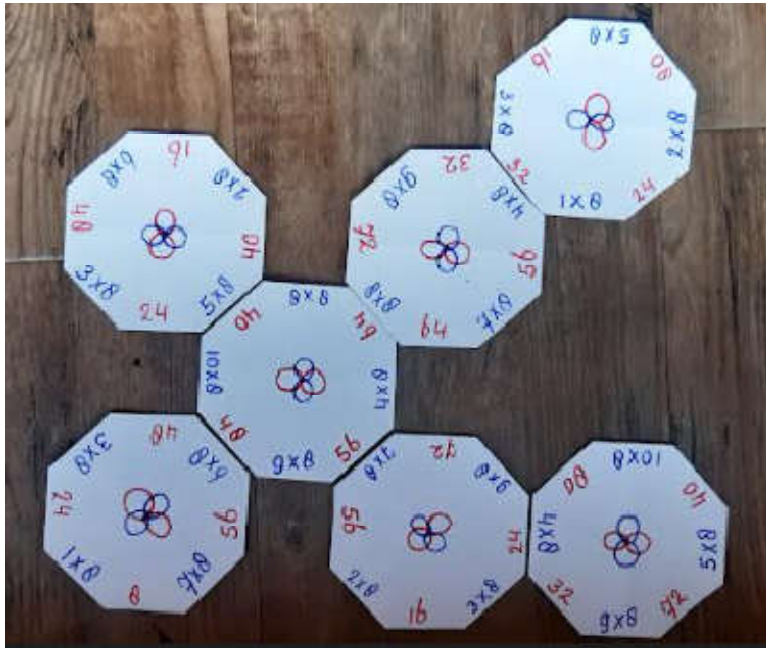


Op één kaartje komen 4 sommen en 4 antwoorden.

Werk met 2 kleuren: één kleur voor de sommen / één kleur voor de antwoorden.

Zo maak je minimaal 20 kaartjes.

Speel het spel met 2 of 4 kinderen.



8. Doosje en spelregels

- Maak een doosje waarin je Octa-spelkaarten kunnen
- Maak een mooie voorkant voor je doos
- Maak **spelregels**



- Het wordt natuurlijk helemaal mooi als je een Octagon Origami doosje maakt.

<https://www.youtube.com/watch?v=2mDfAlDEu7c>