

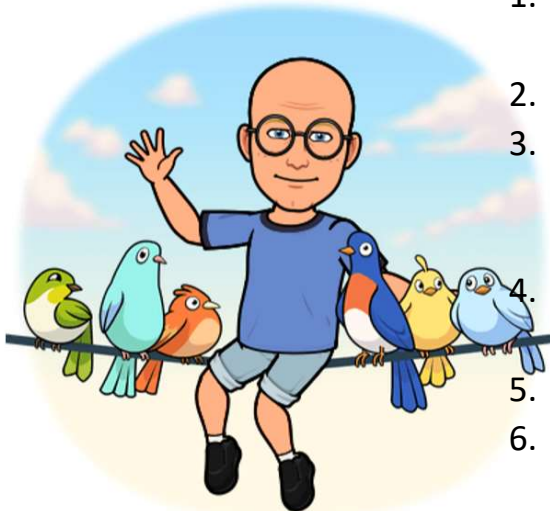
Knutzzel-13 Zo vrij als een vogel

Doel van de les:

Je maakt een staafdiagram en misschien lukt het je ook andere diagrammen te maken.



En je maakt een mooi schilderij 'zo vrij als een vogel'.



Dit moet je doen

1. Op het werkblad vind je een overzicht van vogels die op één dag geteld zijn door vogelliefhebbers.
2. Van dat overzicht maakt je een staafdiagram.
3. Maar dat is nog niet alles. Met het programma Microsoft excel moet je ook eens proberen daar een cirkeldiagram of lijndiagram van te maken.
4. Voor de knutselopdracht bekijk je eerst een filmpje. Daarna maak je de opdracht:
5. Je Maakt een schilderij of tekening van een landschap
6. Daarna maakt je een foto van jezelf, print die en knipt de foto uit.
7. De foto plak je in je getekende of geschilderde landschap.

- Computer + printer
- Werkbladen
- Tekenpapier
- Verf of kleurpotloden
- Fototoestel of mobieltje

Dit heb je nodig



TIP

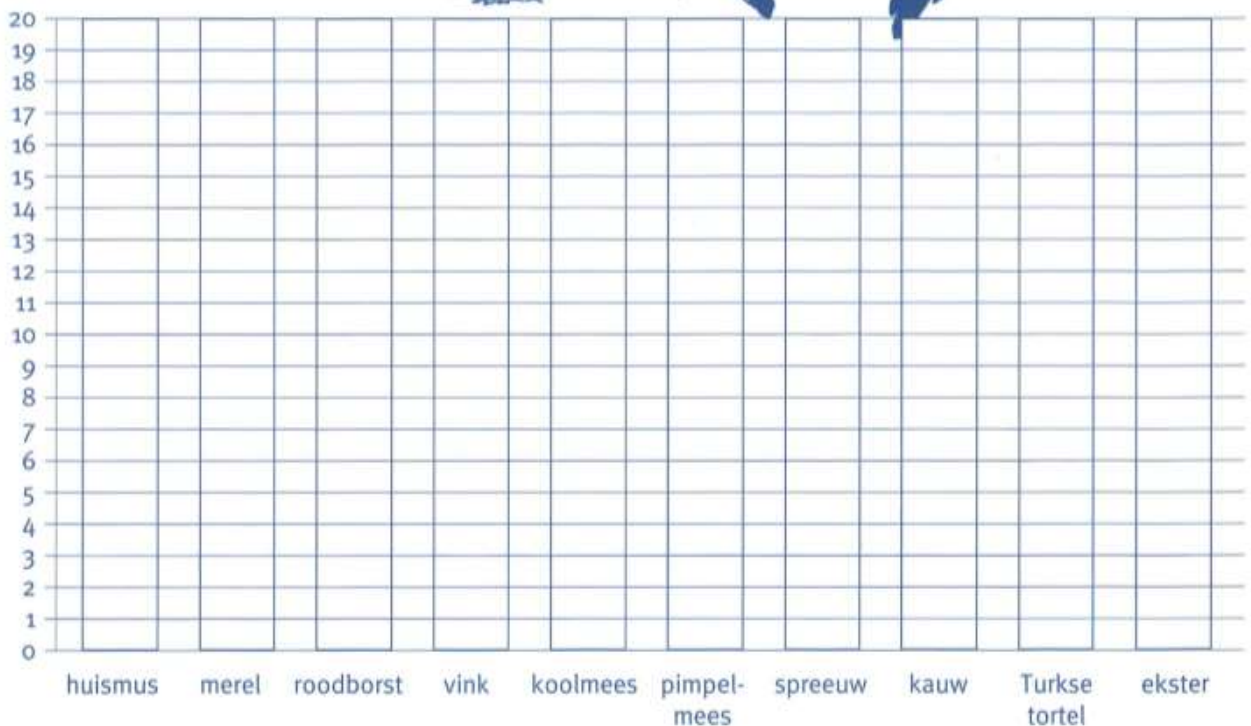
- Foto's kun je maken met een fototoestel, maar voor deze opdracht is het handig foto's te maken met een mobieltje.
- De foto's kun je gemakkelijk doorsturen naar je computer en daarna printen.



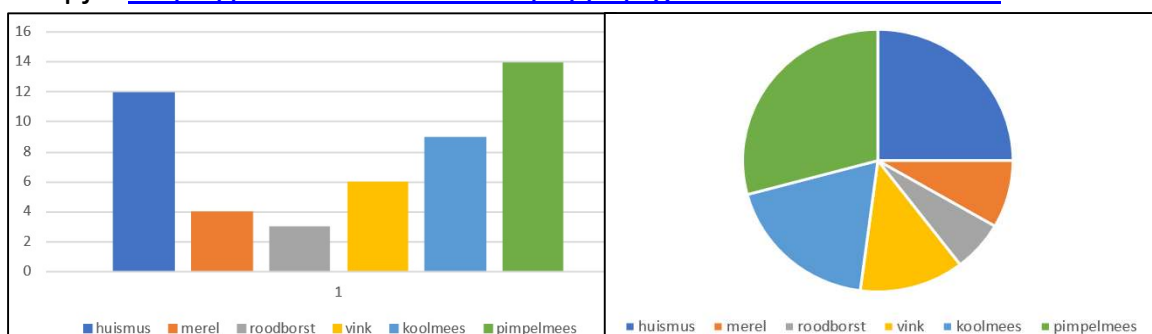
WERKBLAD

1. Twintig vogelliefhebbers hebben een hele dag bijgehouden welke vogels hun tuin bezochten. Hieronder zie je de top 10. Geef elke staaf een andere kleur.

| | |
|---------------|----|
| huismus | 18 |
| merel | 15 |
| roodborst | 3 |
| vink | 10 |
| koolmees | 16 |
| pimpelmees | 12 |
| spreeuw | 9 |
| kauw | 7 |
| Turkse tortel | 4 |
| ekster | 1 |



2. Probeer nu in Microsoft excel eens uit hoe je in dit programma een staafdiagram, een cirkeldiagram en een lijndiagram van opdracht 1 moet maken. Op Youtube vind je verschillende filmpjes hoe je dat moet doen. Bijvoorbeeld het volgende filmpje. <https://www.seniorweb.nl/tip/tip-grafiek-maken-in-excel>



3. Bekijk het filmpje 'zo vrij als een vogel' op Youtube.
<https://www.youtube.com/watch?v=Tlf21Q4-8sA&t=24s>
4. Maak verschillende foto's waarbij je uitbeeldt 'zo vrij als een vogel'



5. Teken of schilder een landschap



6. Knip de best passende foto uit en plak die in het landschap.

